* **PROBLEMA 4**

Algoritmo ADIVINAR\_2.0

numRam <- azar(100)+1

intentos <- 10

Escribir 'Intenta adivinar el numero en el que pienso (del 1 al 100)'

Mientras intentos>=1 Hacer

Leer numIng

Si numRam==numIng Entonces

Escribir 'Felicitaciones, adivinaste en ', 11-intentos, ' intentos.'

intentos <- 0

SiNo

Si numRam>numIng Entonces

Escribir 'Intenta con uno menor'

SiNo

Escribir 'Intenta con uno mayor'

FinSi

intentos <- intentos-1

Escribir 'Te quedan ', intentos, ' intentos'

FinSi

FinMientras

Si numRam<>numIng Entonces

Escribir 'GAME OVER - El numero era ', numRam

FinSi

FinAlgoritmo



